Investigating the Relationship Between Online Game Addiction and Marital Satisfaction in Iranian Couples

Narges Khaefi: Master student of social work, department of social work, University of Social Welfare and Rehabilitation Sciences, Tehran, Iran. khf.narges@gmail.com

Masoomeh Maarefvand*: Associate professor, substance abuse and dependence research center, University of Social Welfare and Rehabilitation Sciences, Tehran, Iran. arammaref@gmail.com

Razieh Bidhendi Yarandi: Assistant professor, department of biostatistics and epidemiology, University of Social Welfare and Rehabilitation Sciences, Tehran, Iran. razi_bidhendi@yahoo.com

Abstract

Introduction: Online game addiction refers to the excessive and impulsive use of online games, leading to social and emotional issues. Despite recognizing these problems, individuals struggling with this addiction often find it difficult to control their gaming habits. This type of behavioral addiction not only impacts the individual but can also affect their family. The present study aims to explore the relationship between online game addiction and marital satisfaction among Iranian couples during the years 2021-2022.

Methods: This study was an analytical cross-sectional observational research conducted on Iranian couples. The sampling method used was convenience sampling. Data were collected using a demographic questionnaire, the ten-item Internet Gaming Disorder Test, and the Enrich Marital Satisfaction Scale. A chi-square test was employed to analyze the data.

Results: Four hundred fifty people participated in this research study. Eighty-two point four percent of the participants were women, and half of them were undergraduates. The average time spent playing online games in this study was reported as one point six two hours per day, with six point seven percent of respondents admitting to engaging in gambling while playing online games. The results indicated a significant inverse relationship between marital satisfaction and online game addiction.

Conclusions: Based on the findings of this research, addiction to online gaming can be a significant predictor of marital dissatisfaction among couples. Individuals who are addicted to online games experience a level of marital dissatisfaction that is more than four times greater than that of non-addicted individuals. Although the rate of online game addiction in our sample was only three point eight percent, which is relatively low, it can still lead to serious issues such as marital dissatisfaction.

Keywords

Behavioral Addiction, Online Game, Marital Satisfaction

*Corresponding Author

Study Type: Original
Received: 22 Oct 2024
Accepted: 08 Dec 2024

Please cite this article as follows: Khaefi N, Maarefvand M, and Bidhendi Yarandi R. Investigating the relationship between online game addiction and marital satisfaction in Iranian couples. Quarterly Journal of Social work. 2024; 13 (2); 24-30

[Downloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

بررسی رابطه اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی

نرگس خائفی: دانشجوی کارشناسی ارشد مددکاری اجتماعی، گروه آموزشی مددکاری اجتماعی، دانشگاه علوم توانبخشی و سلامت اجتماعی، تهران، ایران. khf.narges@gmail.com

معصومه معارف‌وند*: دانشیار، مرکز تحقیقات سوءمصرف و وابستگی به مواد، دانشگاه علوم توانبخشی و سلامت اجتماعی، تهران، ایران. arammaref@gmail.com

راضیه بیدهندی یارندی: استادیار، گروه آمار زیستی و اپیدمیولوژی، دانشگاه علوم توانبخشی و سلامت اجتماعی، تهران، ایران. razi_bidhendi@yahoo.com

واژگان کلیدی

اعتیاد رفتاری، بازی آنلاین، رضایت زناشویی

* نویسنده مسوول

نوع مطالعه: پژوهشی
تاریخ دریافت: ۱۴۰۳/۰۸/۰۱
تاریخ پذیرش: ۱۴۰۳/۰۹/۱۸

چکیده

پیشگفتار: اعتیاد به بازی‌های آنلاین عبارت است از استفاده افرطی و تکانشی از بازی‌های آنلاین به‌صورتی که منجربه مشکلات اجتماعی عاطفی گردد و با وجود این مشکلات فرد قادر به کنترل استفاده افراطی خود نباشد. اعتیاد به بازی آنلاین نه تنها می‌تواند فرد را تحت تاثیر قرار دهد، بلکه خانواده نیز از این اعتیاد رفتاری متاثر خواهد شد. پژوهش حاضر با هدف تعیین رابطه اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی در سال۱۴۰۱-۱۴۰۰ انجام شد.

روش: این پژوهش به روش مقطعی-تحلیلی از نوع مشاهده‌ای انجام شد. جامعه‌آماری پژوهش، زوج‌های ایرانی بودند و نمونه‌گیری به روش در دسترس انجام شد. داده‌ها از طریق پرسشنامه دموگرافیک، تست اختلال بازی اینترنتی ده موردی و پرسشنامه رضایت زناشویی انریچ جمع‌آوری شد. برای تحلیل داده از آزمون کادو استفاده شد.

یافته‌ها: در این پژوهش چهارصد و پنجاه نفر شرکت کردند. هشتاد و دو ممیز چهار دهم درصد شرکت‌کنندگان را زنان تشکیل می‌دادند. پنجاه درصد شرکت‌کنندگان تحصیلات کارشناسی داشتند. میانگین زمان انجام بازی آنلاین در این مطالعه یک ممیز شصت و دو صدم ساعت در روز اعلام شد و شش ممیز هفت دهم درصد پاسخ‌دهندگان انجام شرطبندی حین بازی آنلاین را گزارش دادند. نتایج حاصل از این پژوهش نشان داد، بین رضایت زناشویی و اعتیاد به بازی آنلاین رابطه معکوس و معناداری وجود دارد.

پی‌آمد: بر اساس یافته‌های این پژوهش، اعتیاد به بازی‌های آنلاین می‌تواند نارضایتی زناشویی را در میان زوجین پیشبینی نماید به‌صورتی که نارضایتی زناشویی در افراد معتاد به بازی‌های آنلاین چهار ممیز بیست و شش صدم برابر افراد غیرمعتاد است. از آن‌جایی که میزان اعتیاد به بازی آنلاین در نمونه ما سه ممیز هشت دهم درصد بوده است بنابراین این اعتیاد ضرورتا شیوع بالایی ندارد اما می‌تواند منجر به بروز مشکل جدی و مهمی مانند نارضایتی زناشویی شود.

نحوه استناد به مقاله

نرگس خائفی، معصومه معارف‌وند و راضیه بیدهندی یارندی. بررسی رابطه اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی. فصلنامه مددکاری اجتماعی، ۱۴۰۳؛ ۱۳ (۲): ۳۰-۲۴

[Downloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

دیباچه

با توسعه فناوری، تغییر در شیوه زندگی مردم و استفاده از وسایل ارتباط جمعی، بازی‌های سنتی به حاشیه رانده شدند. این در حالی است که عرصه برای ورود بازی‌های اینترنتی فراهم گشت. بازی آنلاین نوعی بازی اینترنتی است که با توجه به افزایش آگاهی مردم و مخصوصا قشر جوان نسبت به اینترنت به‌شدت فراگیر شده است.[۱] ویژگی‌های منحصر به فرد بازی‌های آنلاین و توسعه و رشد اینترنت در دهه‌های اولیه قرن۲۱ باعث افزایش دسترسی به این بازی‌ها شده است.[۲] مردم به دلایل متداولی مانند سرگرمی و فرار از مشکلات زندگی واقعی بازی می کنند اما عوامل روان‌شناختی عمیقتری نیز برای تبیین این موضوع وجود دارد. با توجه به‌دسترسی روز افزون به اینترنت و ادله پشتیبانی کننده برای روی آوردن به بازی آنلاین، اعتیاد به این بازی‌ها در عصر حاضر امری قابل پیشبینی است.[۳و٤] اعتیاد به بازی‌های آنلاین عبارت است از استفاده افرطی و تکانشی از بازی‌های آنلاین به‌صورتی که منجر به مشکلات اجتماعی عاطفی گردد و با وجود این مشکلات فرد قادر به کنترل استفاده افراطی خود نباشد.[۵] آغاز دهه ۱۳۹۰، آغاز حرکت ایران برای پیوستن به جمع کشورهای متصل به شبکه ارتباط جهانی بوده است. ضریب نفوذ اینترنت در ایران هفتاد و شش درصد گزارش شده است.[٦] طبق آمارگیری انجام شده در سال۱۳۹٤ حدود هفت میلیون و پانصد هزار نفر در ایران دچار اعتیاد به بازی‌های آنلاین بوده‌اند.[۷] اعتیاد به بازی آنلاین نه تنها می‌تواند فرد را تحت تاثیر قرار دهد، بلکه خانواده نیز از این اعتیاد رفتاری متاثر خواهد شد. خانواده نهاد و رکن اصلی از جامعه است که رشد، پرورش شخصیت اعضای جامعه و جامعه‌پذیری افراد در آن صورت می‌گیرد.[۸] احساس رضایت از ازدواج و رابطه زناشویی نقش مهمی را در کارکردهای بهنجار نهاد خانواده و تحکیم آن ایفا می‌کند.[۹] رضایت زناشویی، احساسات عینی از خشنودی، رضایت و لذت تجربه شده توسط زن یا شوهر است، به هنگامی که همه جنبه‌های ازدواجشان را در نظر می‌گیرند.[۱۰] رضایت زناشویی می‌تواند نیازهای فیزیکی و روانی بسیاری را برآورده سازد در حالی که مشخص گردیده است نارضایتی زناشویی منجر به آسیب‌های روان‌شناختی مانند افسردگی می‌شود.[۱۱] نارضایتی از رابطه زناشویی می‌تواند باعث بروز طلاق باشد و در نتیجه زوج‌ها و به‌خصوص کودکان با ضربه‌های روحی شدیدی مواجه خواهند شد.[۱۲] از ویژگی‌هایی که به‌طور نسبی خانواده‌های افرادی با اعتیاد به اینترنت نشان می‌دهند، می‌توان به مواردی همچون اختلال در عملکرد خانواده و نارضایتی از خانواده، ضعف در حمایت عاطفی و ارتباطات ناسالم بین والدین و فرزندان اشاره کرد.[۱۳] به‌عبارتی دیگر اعتیاد به اینترنت روابط خانوادگی را تهدید می‌کند و به آن آسیب می‌رساند که یکی از مهمترین ارتباطات در خانواده ارتباط بین زن و شوهر است که اثرات منفی این نوع از اعتیاد بر آن اثر می‌گذارد.[۱٤] بر اساس نظریه سامانه‌های خانواده، خانواده یک سیستم است که تغییر در هر بخش آن می‌تواند تمام سامانه را تحت تاثیر خود قرار دهد.[۱۵] به عقیده بوئن سیستم عاطفی و عملکرد آن یک فرایند خودتنظیم شده نیست بلکه عمدتا در چهارچوب روابط و مناسبات با دیگران و محیط اطراف رخ می‌دهد.[۱٦] در صورت تغییر در یکی از اجزای سامانه خانواده شاهد تغییر در کل سامانه خواهیم بود. سامانه خانواده تحت تاثیر محیط و عوامل خارجی قرار دارد بنابراین در صورتی که یکی از زوجین به‌عنوان یکی از اجزای سامانه خانواده درگیر اعتیاد به بازی آنلاین شود رضایت زناشویی به‌عنوان عضوی دیگر از سامانه خانواده تحت تاثیر قرار خواهدگرفت. با مرور منابع موجود درباره اعتیاد به بازی‌های آنلاین می‌توان فهمید که اکثر پژوهش‌های انجام شده متمرکز بر گروه هدف کودک و نوجوان بوده‌اند. پژوهش‌های وانگ، زندی‌پیام و میرزایی‌دوستان و کاراچا و همکاران که بر گروه سنی نوجوانان انجام شده بودند به بررسی الگو، عوامل و انگیزه‌های بروز اعتیاد به بازی آنلاین و شیوع‌شناسی اعتیاد در بین این گروه هدف پرداخته بودند.[۱۹-۱۷] پژوهش‌های موجود در خصوص رضایت زناشویی نیز در هیچ‌کدام از موارد تاثیر اعتیاد به بازی آنلاین بر رضایت زناشویی را بررسی نکرده‌اند و تنها تعداد محدودی از مطالعات به بررسی رابطه اعتیاد یا اعتیاد به اینترنت و شبکه‌های مجازی با رضایت زناشویی توجه داشته‌اند. بنابراین پژوهشی که به‌صورت همزمان گروه سنی بزرگسال، مساله اعتیاد به بازی آنلاین و رضایت زناشویی را مورد توجه قرار داده باشد موجود نیست. با توجه به مطالب ذکر شده پژوهش حاضر با استفاده از نظریه سامانه‌های خانواده و با هدف بررسی ارتباط بین اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی در سال ۱٤۰۱-۱٤۰۰ انجام شد.

wnloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

روش

سنجه‌های ورود و خروج

روش پژوهش حاضر، مقطعی-تحلیلی از نوع مشاهده‌ای بود. جامعه هدف این پژوهش کلیه زوج‌ها، جامعه‌آماری آن زوج‌های ایرانی و نمونه آماری زوج‌های ایرانی که در سال ۱۴۰۱-۱۴۰۰ در ایران زندگی می کردند. چهارصد و پنجاه نفر شرکت‌کننده در این پژوهش شرکت داشتند. نمونه‌گیری به شیوه در دسترس انجام گرفت. به این منظور پرسشنامه به‌صورت آنلاین تنظیم و لینک مربوطه در اختیار شرکت‌کنندگان قرار داده شد.

ابزارهای پژوهش

اطلاعات مورد نیاز این پژوهش از طریق پرسشنامه دموگرافیک، پرسشنامه اختلال بازی اینترنتی ده موردی و پرسشنامه رضایت زناشویی انریچ جمع‌آوری شده است.

پرسشنامه دموگرافیک: شامل سوالاتی درباره جنسیت، سن، تحصیلات، وضعیت اشتغال، تعداد فرزندان و مدت زمان انجام بازی توسط افراد شرکت‌کننده در پژوهش بود.

تست اختلال بازی اینترنتی ده موردی IGDT-10: یک ابزار غربالگری کوتاه برای ارزیابی اختلال بازی اینترنتی IGD بر اساس معیارهای ذکر شده در DSM-5 است. نقطه برش در این پرسشنامه، آنچنان که DSM-5 در نظر می‌گیرد برآورده شدن پنج معیار تشخیصی یا بیشتر است. بنابراین نمرات بیشتر از پنج نشان دهنده اعتیاد در نظر گرفته شدند. پایایی و روایی این پرسشنامه توسط رحیمی‌موقر و همکاران بررسی و تایید شده است. ضریب آلفای کرونباخ گزارش شده برابر صفر ممیز هشتاد و شش صدم بود.[۲۰] آلفای کرونباخ این پرسشنامه در پژوهش حاضر صفر ممیز هفتاد صدم به‌دست آمد.

پرسشنامه رضایت زناشویی اینریچ: برای سنجش رضایت زناشویی طراحی و تدوین و در ایران توسط عرب دوستی، نخعی و خانجانی در سال ۱۳۹۳ اعتباریابی شده است. این پرسشنامه پانزده سوال دارد. در این پرسشنامه نمرات کمتر از پنجاه نشان دهنده رضایت زناشویی پایین و نمرات بیشتر از پنجاه نشان دهنده رضایت زناشویی بالا بودند. در پژوهش عرب علیدوستی و همکاران روایی محتوایی، صوری و ملاکی این پرسشنامه مناسب ارزیابی شده و ضریب آلفای کرونباخ محاسبه شده در همان پژوهش برابر صفر ممیز هفتاد و چهار صدم برآورد شده بود.[۲۱] آلفای کرونباخ در پژوهش حاضر صفر ممیز هشتاد و نه صدم به‌دست آمد.

بعد از جمع‌آوری داده‌ها، تحلیل آن‌ها با استفاده از نرم‌افزار SPSS23 انجام شد. بررسی فرضیه اصلی پژوهش به‌وسیله آزمون کااسکوئر صورت گرفت.

ملاحظات اخلاقی: این پژوهش با کد اخلاق ۲۸/پ/۹۹ در انجمن علمی مددکاری اجتکاعی ایران ثبت شده است. در این پژوهش با توجه به جمع‌آوری داده‌ها به‌صورت آنلاین، کسب رضایت آگاهانه نیز به‌صورت آنلاین انجام گرفت و آزمودنی پس از تایید متنی مبتنی بر رضایت آگاهانه، پاسخ‌دهی به سوالات را شروع می‌نمود. در راستای حفظ اصل رازداری، شرکت‌کنندگان به‌صورت گمنام در پژوهش شرکت کردند و در حین پاسخ دادن به پرسشنامه‌ها نیاز به اعلام اسم توسط شخص نبود و همچنین تنها تیم پژوهش به داده‌های جمع‌آوری شده دسترسی مستقیم داشت.

یافته‌ها

جدول(۱) توزیع فراوانی مطلق و نسبی شرکت‌کنندگان بر حسب متغیرهای پژوهش

متغیر		فراوانی	درصد	M±SD
شرط‌بندی	بله	۳۰	۶/۷	
	خیر	۴۲۰	۹۳/۳	
وسایل انجام بازی آنلاین	کنسول	۲۹	۶/۴	
	تلفن همراه	۴۲۹	۹۵/۳	
	تبلت	۷	۱/۶	
	لپ‌تاپ	۴۶	۱۰/۲	
	کامپیوتر	۳۰	۶/۷	
وضعیت اشتغال	دانشجو/محصل	۸۳	۱۸/۴	
	خانه‌دار	۱۷۰	۳۷/۸	
	شاغل (تمام وقت)	۱۰۷	۲۳/۸	
	شاغل (پاره وقت)	۷۳	۱۶/۲	
	بدون شغل	۱۷	۳/۸	
تحصیلات	دکتری و +	۲۳	۵/۱	
	ارشد	۹۰	۲۰	
	کارشناسی	۲۲۵	۵۰	
	فوق دیپلم	۳۰	۶/۷	
	دیپلم	۷۳	۱۶/۲	
	< دیپلم	۹	۲	
مدت زمان انجام بازی آنلاین (ساعت)	۹<	۳	۰/۷	۱/۷۶±۱/۷۴۸
	۹>	۸	۱/۸	
	۶>	۹۱	۲۰/۲	
	۳>	۳۴۸	۷۷/۳	
تعداد فرزندان	۴	۱	۰/۲	۰/۵۶±۰/۸۲۴
	۳	۱۰	۲/۲	
	۲	۶۱	۱۳/۶	
	۱	۹۶	۲۱/۳	
	۰	۲۸۲	۶۲/۷	
سن (سال)	۵۰<	۴	۰/۹	۲۷/۸۲±۲/۶۵۴
	۵۰-۴۰	۱۷	۳/۸	
	۴۰-۳۰	۹۳	۲۰/۷	
	۳۰-۲۰	۳۱۸	۷۰/۷	
	۲۰>	۱۸	۴	

wnloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

در پژوهش حاضر، سیصد و هفتاد و یک زن و هفتاد و نه مرد از سی استان کشور مورد مطالعه قرار گرفتند که بیشترین شرکت‌کنندگان به‌ترتیب مربوط به استانهای تهران با هفت ممیز چهل و شش صدم درصد، خراسان رضوی با هشت ممیز هفت دهم درصدو البرز با شش ممیز پنج دهم درصد بودند و یکصد و پنج نفر عنوان شهر/شهرستان را به‌عنوان محل سکونت خود معرفی نمودند. از استان بوشهر هیچ شرکت‌کننده‌ای در این پژوهش حضور نداشت. بازی‌های آنلاین گزارش شده مربوط به چهار دسته اکشن، استراتژی، دانستنی-معمایی و سایر بودند. جدول شماره یک جزییاتی از اطلاعات دموگرافیک جمع‌آوری شده در پژوهش در اختیار می‌گذارد. بر اساس آنچه در این جدول آمده است نیمی از جمعیت تحصیلات کارشناسی داشتند و شصت و یک ممیز شش دهم درصد از شرکت‌کنندگان متعلق به گروه شاغلین تمام‌وقت و خانه‌داران بودند. از چهارصد و پنجاه نفر شرکت‌کننده در پژوهش چهارصد و بیست و نه نفر از تلفن همراه برای انجام بازی آنلاین استفاده می‌کردند و از میان بازی‌های آنلاین نامبرده شده در پژوهش بیشترین انتخاب متعلق به گزینه سایر بازی‌ها بوده است. جهت بررسی توزیع داده‌ها از آزمون کلوموگروف-اسمیرنف استفاده گردید و با توجه به نتایج این آزمون که sig<۰/۰۵ گزارش شد، داده‌ها توزیع نرمال نداشتند و بنابراین از آزمون ناپارامتریک کادو برای تحلیل داده استفاده شده است. نتیجه بررسی ارتباط اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی نشان‌داد شانس نارضایتی زناشویی در افراد معتاد به بازی‌های آنلاین چهار ممیز بیست و شش صدم برابر افراد غیرمعتاد است و از نظر آماری این ارتباط معنی‌دار است. همان‌طور که از جدول شماره دو قابل استنباط است، سه ممیز هشت دهم درصد شرکت‌کنندگان در این پژوهش دچار اعتیاد به بازی آنلاین بودند و میزان رضایت زناشویی سی و هفت ممیز سه دهم درصد از افرادی که در این پژوهش شرکت داشتند کمتر از پنجاه بیانگر نارضایتی زناشویی بود.

جدول(۲) رابطه اعتیاد به بازی آنلاین و رضایت زناشویی

		رضایت زناشویی			
		۵۰<	۵۰>	مجموع	نسبت شانس (فاصله اطمینان ۹۵٪ P-value)
اعتیاد به بازی آنلاین	۵>	۲۷۷	۱۵۶	۴۳۳	۴/۲۶ (۱۲/۳-۱/۴۸ و ۰/۰۰۴)
	۵<	۵	۱۲	۱۷	
	مجموع	۲۸۲	۱۶۸	۴۵۰	

چکیده

این پژوهش با هدف بررسی رابطه اعتیاد به بازی آنلاین با رضایت زناشویی در زوج‌های ایرانی از اسفند ماه سال۱۴۰۰ تا پایان فروردین ماه سال۱۴۰۱ به انجام رسید و چهارصد و پنجاه نفر در آن شرکت کردند. هشتاد و دو ممیز چهار دهم درصد از شرکت‌کنندگان زن بودند، بیشترین سن پنجاه و هشت سال، کمترین سن هجده سال و پرتکرارترین سن بیست و چهار سال بوده است. متوسط تعداد فرزندان صفر ممیز پنجاه و شش صدم نفر بود. میانگین زمان صرف شده برای انجام بازی آنلاین یک ممیز شصت و دو صدم ساعت بود و شش ممیز هفت دهم درصد پاسخ‌دهندگان انجام شرط‌بندی حین بازی آنلاین را گزارش دادند. تلفن همراه با نود و پنج ممیز سه دهمدرصد، وسیله‌ای است که بیشتر از سایر وسایل برای انجام بازی آنلاین مورد استفاده قرار می‌گیرد. شانس نارضایتی زناشویی در افراد معتاد به بازی‌های آنلاین چهار ممیز بیست و شش صدم برابر افراد غیرمعتاد به‌دست آمد که از نظر آماری این ارتباط، ارتباطی معنادار است. شیوع اعتیاد به بازی آنلاین در این پژوهش سه ممیز هشت دهم درصد بود. همانند پژوهش‌های رفیع منش و همکاران و کاراچا و همکاران، در این پژوهش نیز کمتر از ده درصد از جمعیت نمونه اعتیاد به بازی آنلاین داشتند.[۱۹و۲۲] برخلاف یافته‌های پژوهش رفیع منش و همکاران که بروز اعتیاد به بازی‌های آنلاین در مردان سه ممیز هشت دهم برابر بیشتر از زنان بود در این پژوهش بروز اعتیاد به بازی آنلاین در میان زنان بیشتر از مردان بود.[۲۲] نتایج پژوهش چتوپادهای و همکاران نشان دهنده تاثیر منفی اعتیاد به اینترنت بر رضایت زناشویی است.[۲۳] در مطالعه حاضر نیز اعتیاد به بازی آنلاین به‌عنوان نوعی اعتیاد رفتاری همانند اعتیاد به اینترنت باعث کاهش رضایت زناشویی می‌شود به‌طوری که سی و هفت ممیز سه دهم درصد شرکت‌کنندگان در پژوهش، رضایت زناشویی کمتر از پنجاه بیانگر نارضایتی زناشویی داشتند. جمالی در پژوهش خود به این نتیجه رسید که اعتیاد به فضای مجازی با رضایت زناشویی رابطه معکوس معناداری دارد.[۲۴] حسینی و نیکنام در تحقیق خود بین رضایت زناشویی و مهارت‌های ارتباطی با اعتیاد به شبکه‌های اجتماعی مجازی رابطه منفی و معناداری پیدا کردند.[۲۵] به‌این ترتیب یافته‌های حاصل از پژوهش حاضر که مبنی بر ارتباط میان اعتیاد به بازی‌های آنلاین و نارضایتی زناشویی است تاییدکننده

wnloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

یافته‌های پژوهش‌های پیشین در ایران در مورد اعتیادهای رفتاری می‌باشد.

بنابـر مبنای نظری ایـن پژوهش یعنی نظریه سـامانه‌های عاطفی خانواده، فقـدان یا ابهام مرزهای مشـخص در روابط اعضای خانواده و اخـتلال در کارکـرد هر یـک از اعضای خانـواده می‌توانـد باعـث کاهـش رضایت اعضای خانواده و کارکرد نامناسـب خانواده گـردد. زمانی که شـخصی زمـان زیادی را صـرف انجام بـازی آنلایـن می‌کند ممکن اسـت نسـبت به نقش‌های خود در خانواده دچار غفلت گردد و بر اسـاس نظریه مذکور این موضوع باعث بروز تنش در میان اعضای خانواده و به‌خصوص در میان زوج‌ها شـده و موجب نارضایتی زناشـویی می‌شود. اگرچه شـیوع اعتیاد به بازی آنلاین سـه ممیز هشت دهم درصد در میان شرکت‌کنندگان در این پژوهش بود، باید به این نکته توجه داشـت که این اعتیاد رفتاری می‌تواند منجر به بروز مشکل جدی و مهمی مانند نارضایتی زناشـویی شود که خود می‌تواند باعث به‌وجود آمدن مشکلاتی مانند آسیب به بنیان خانواده، طلاق و... گردد.

راه‌بست‌ها: با توجه به همه‌گیری کرونا یکی از محدودیت‌های این پژوهش جمـع‌آوری داده‌ها به‌صورت آنلاین بود کـه باعث ناتوانی در احراز هویت افراد گردید. نمونه‌گیری به روش در دسـترس انجام شد و به همین جهت محدودیت‌های ناشـی از ایـن روش نمونه‌گیری در این پژوهش وجود داشت.

پیشـنهادها: پیشنهاد می‌شـود در پژوهش‌های آتی، اعتیاد به بازی آنلایـن در گروه‌های جمعیتـی دیگر و بـه روش نمونه‌گیری تصادفی مورد بررسـی قرار گیرد و همچنین تاثیر اعتیاد به بازی آنلاین بر سـایر عملکردهای خانواده مورد پژوهش واقع شود.

سپاسـگزاری: تیم پژوهـش از تمامی افرادی کـه در این پژوهش شرکت کردند، سپاسگزار است.

تضاد منافع: نویسندگان این مقاله هیچ‌گونه تضاد منافعی ندارند.

منابع

References:

1. Zandipayam A, Davoudi I, Mehrabizade Honarmand M. The relationship between familial emotional atmosphere and mental health with online game addiction. Arak Medical University Journal (AMUJ). 2019;22(1 (137)).[Persian]. https://sid.ir/paper/69567/en
2. Limone P, Ragni B, Toto GA. The epidemiology and effects of video game addiction: A systematic review and meta-analysis. Acta Psychologica. 2023;241:104047. https://doi.org/10.1016/j.actpsy.2023.104047 https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0001691823002238?via%3Dihub
3. Stevens MW, Dorstyn D, Delfabbro PH, King DL. Global prevalence of gaming disorder: A systematic review and meta-analysis. Australian & New Zealand Journal of Psychiatry. 2021;55(6):553-68. https://doi.org/10.1177/0004867420962851 https://journals.sagepub.com/doi/10.1177/0004867420962851
4. Zajac K, Ginley MK, Chang R. Treatments of internet gaming disorder: A systematic review of the evidence. Expert Review of Neurotherapeutics. 2020;20(1):85-93. https://doi.org/10.1080/14737175.2020.1671824 https://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/14737175.2020.1671824
5. Chuang T-Y, Chen W-F, editors. Effect of computer-based video games on children: An experimental study. Educational Technology & Society. 2009;12:1-10. http://dx.doi.org/10.1109/DIGITEL.2007.24 https://www.researchgate.net/publication/220374354_Effect_of_Computer-Based_Video_Games_on_Children_An_Experimental_Study
6. Askarian F, Shakeri MT, Ghavami V, Jamali J. The relationship between internet addiction and anxiety, stress, and depression in students of Mashhad University of Medical Sciences. Medical Journal Of Mashhad University Of Medical SciencES. 2020;62(6).[Persian]. https://doi.org/10.22038/mjms.2020.15617 https://mjms.mums.ac.ir/article_15617.html
7. Zandipayam A, Davoudi I, Mehrabizadeh M. The relationship of experiential avoidance, familial emotional atmosphere and self-control with online gaming addiction in bachelor student of Shahid Chamran University of Ahvaz. Journal of Education and Community Health. 2016;3(1):28-35.[Persian]. http://dx.doi.org/10.21859/jech-03014 https://jech.umsha.ac.ir/Article/A-10-219-1
8. Sohanian Haghighi M, Faizi I. Description of domestic violence in the Iranian family. Research In Social Problems of Iran. 2023;2(6).[Persian]. https://sid.ir/paper/1066022/en https://risi.ihss.ac.ir/Article/41656
9. Kakolian S, Mashayekh M, Davaee M, Khosravi Babadi AA. The role of marital conflicts and marital expectations in predicting satisfaction with marital relations. Iranian Journal of Rehabilitation Research in Nursing. 2024;10(2):89-97.[persian]. http://ijrn.ir/article-1-821-en.html

wnloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]

10. Taghani R, Ashrafizaveh A, Ghanbari Soodkhori M, Azmoude E, Tatari M. Marital satisfaction and its associated factors at reproductive age women referred to health centers. Journal of Education and Health Promotion. 2019;8:133. https://doi.org/10.4103/jehp.jehp_172_18 https://journals.lww.com/jehp/fulltext/2019/08000/marital_satisfaction_and_its_associated_factors_at.133.aspx
11. Mina S. Predictors of marriage in psychiatric illness: A review of literature. Journal of Psychiatry and Psychiatric Disorders. 2019;03. https://www.researchgate.net/publication/331283219_Predictors_of_Marriage_in_Psychiatric_Illness_A_Review_of_Literature
12. Cribbet MR, Smith TW, Uchino BN, Baucom BRW, Nealey-Moore JB. Autonomic influences on heart rate during marital conflict: Associations with high frequency heart rate variability and cardiac pre-ejection period. Biological Psychology. 2020;151:107847. https://doi.org/10.1016/j.biopsycho.2020.107847 https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0301051120300077?via%3Dihub
13. Lo CKM, Yu L, Cho YW, Chan KL. A qualitative study of practitioners' views on family involvement in treatment process of adolescent internet addiction. International Journal of Environmental Research and Public Health. 2021;18(1):86. https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/33374348/
14. Sun Y. The role of family on internet addiction: A model analysis of co-parenting effect. Cogent Social Sciences. 2023;9(1):2163530. https://doi.org/10.1080/23311886.2022.2163530 https://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/23311886.2022.2163530
15. Walsh J. Theories for direct social work practice. 3rd ed. Cengage Learning; 3rd edition Boston, Massachusetts, United States. (January 1, 2014) [Persian]. https://www.cengageasia.com/title/default/detail?isbn=9781285750248
16. KhoshLahjesedgh A. Bowens Family Therapy Theory. Tehran: Besat Publication, Iran. 2012. 3-56 p.[Persian].http://opac.nlai.ir/opac-prod/bibliographic/2323295
17. Wang Y. The impact of interparental conflicts on online game addiction symptomatology: The mediating roles of the parent-adolescent relationship and loneliness in adolescents. Psychological Reports. 2021: 125(5), 2337-2356 https://doi.org/10.1177/00332941211016751 https://journals.sagepub.com/doi/10.1177/00332941211016751
18. Zandipayam A, Mirzaei Doostan Z. Online game addiction relationship with cognitive distortion, parenting style, and narcissistic personality traits in students. Iranian Journal Of Psychiatry And Clinical Psychology. 2019;25.[Persian]. http://dx.doi.org/10.32598/ijpcp.25.1.72 https://ijpcp.iums.ac.ir/article-1-2864-en.html
19. Karaca S, Karakoc A, Gurkan OC, Onan N, Barlas GU. Investigation of the online game addiction level, sociodemographic characteristics and social anxiety as risk factors for online game addiction in middle school students. Community Mental Health Journal. 2020;56(5):830-8. https://doi.org/10.1007/s10597-019-00544-z https://link.springer.com/article/10.1007/s10597-019-00544-z
20. Király O, Bőthe B, Ramos-Diaz J, Rahimi-Movaghar A, Lukavska K, Hrabec O, et al. Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10): Measurement invariance and cross-cultural validation across seven language-based samples. Psychology of Addictive Behaviors. 2019;33(1):91. https://doi.org/10.1037/adb0000433 https://psycnet.apa.org/doiLanding?doi=10.1037%2Fadb0000433
21. Arab Alidousti A, Nakhaee N, Khanjani N. Reliability and validity of the Persian versions of The Enrich Marital Satisfaction (brief version) and Kansas Marital Satisfaction Scales. Health And Development Journal. 2015;4(2).[Persian]. https://www.sid.ir/paper/233606/en https://jhad.kmu.ac.ir/article_91375.html
22. Rafiemanesh H, Farnam R, Sangchooli A, Rahimi J, Hamzehzadeh M, Ghani K, et al. Online gaming and internet gaming disorder in Iran: Patterns, motivations, and correlates. Current Psychology. 2022;42:1-15. https://link.springer.com/article/10.1007%2Fs12144-021-02490-0
23. Chattopadhyay S, Kumar M, Singh OP, Talukdar P. Effect of internet addiction on marital life. industrial psychiatry journal. 2020;29(2):268-71. https://doi.org/10.4103/ipj.ipj_76_19 https://journals.lww.com/inpj/fulltext/2020/29020/effect_of_internet_addiction_on_marital_life.13.aspx
24. Jamali S. (Dissertation). The relationship between cyberspace addiction and marital satisfaction and communication beliefs of couples in Gerash city. Fars: Islamic Azad University; 2017.[Persian]. https://ganj.irandoc.ac.ir/#/articles/7eb58e2b22bd027c5f0e45db481e68c5
25. Hosseini B, Niknam M. Communication skills and marital satisfaction: Considering the moderating role of addiction to virtual social networks. Modern Psychological Research. 2020;15(58):80-96.[Persian]. https://dorl.net/dor/20.1001.1.27173852.1399.15.58.6.6 https://psychologyj.tabrizu.ac.ir/article_11078.html?lang=en

wnloaded from socialworkmag.ir on 2026-09-10]